

Charte de projet

SITE SUR LA LICENCE “THE LEGEND OF ZELDA”

SOMMAIRE

1. SOMMAIRE	2
2. L'ÉQUIPE	3
3. PRÉSENTATION ET MOTIVATION	4
4. OBJECTIFS ET INDICATEURS CLÉS	5
5. PÉRIMÈTRE/HORS PÉRIMÈTRE	6
6. HYPOTHÈSES ET CONTRAINTES	7
7. ESTIMATION FINANCIÈRE	8
8. ÉCHÉANCIER	9
9. LE CHEF DE PROJET	10
10. PARTIES PRENANTES	11
11. LIVRABLE	12

L'ÉQUIPE

Vivian : Chef de projet

Esdras : Développeur back-end

Alexis : Développeur front-end

Mathias : Graphiste

PRÉSENTATION ET MOTIVATION

Aujourd’hui, la présence en ligne des entreprises est quasi obligatoire, il est donc important d’avoir un site qui les représente le mieux possible. Certaines de ces entreprises souhaitent créer un site de A à Z afin d’être présent pour la première fois en ligne tandis que d’autres désirent une refonte de leur site si celui-ci devient obsolète ou qu’il ne plaît tout simplement plus.

Nous sommes un groupe de 4 amis : Alexis le développeur-front, Esdras le développeur-back, Vivian le chef de projet et Mathias le graphiste qui sommes prêt à assurer une présence en ligne efficace des entreprises qui en ont besoin grâce à notre agence “HyperAgency” créée en 2024 à Troyes.

OBJECTIFS ET INDICATEURS CLÉS

A travers ce projet, nous avons pour objectif d'accompagner l'Association XXX, spécialisée dans la promotion de la culture, dans la création de son site web. Ce site web qui se veut épuré et moderne, obéira aux caractéristiques suivantes :

- Le site web contiendra au minimum les 5 pages suivantes :
 1. Accueil (index.php) : Cette page sera la page vitrine, celle sur laquelle les visiteurs arrivent quand ils accèdent au site;
 2. Données (donnees.php) : Elle sera la page chargée d'afficher les données du site.
 3. Galerie (galerie.php) : c'est une page qui affiche un carrousel d'images en rapport avec notre sujet. On pourra aussi permettre au visiteur de téléverser des images au moyen d'une fonctionnalité PHP.
 4. Partenaires (partenaires.php) : c'est la page qui présente l'ensemble de l'équipe engagée dans la réalisation de ce projet. Chaque membre sera présenté avec une description, un lien vers son site perso et son nom.
 5. Contact (contact.php) : c'est la page qui permet à nos visiteurs de pouvoir nous contacter, au moyen d'un formulaire de contact. L'utilisateur renseignera alors son nom, l'objet de son message et le message.

PÉRIMÈTRE/HORS PÉRIMÈTRE

PÉRIMÈTRE

Faire les pages principales suivante :

- Page d'accueil (index.php)
- Page de données (donnees.php)
- Page de contact (contact.php)
- Page de galerie (galerie.php)
- Page de Partenaires (partenaires.php)

Faire le site en rapport avec le thème en créant des maquettes validées par le client.

Test et résolution de bugs avant livraison.

HORS PÉRIMÈTRE

Voici ce que nous devons ou pouvons faire pour produire un site fiable et répondant à des attentes non dit de du client :

- Faire ou créer le contenu du site.
- Faire de la publicité et de la communication.
- Faire la maintenance du site après.
- Héberger le site.
- Responsive.
- SAV

HYPOTHÈSES ET CONTRAINTES

HYPOTHÈSES

Pour la réalisation du projet, nous avons déjà : la pagination demandée, le thème, les technologies demandées et les principales données.

CONTRAINTES

Nous devons envisager que l'un d'entre nous pourrait tomber malade durant les 3 semaines de développement, alors le travail qu'il aura fourni devra être disponible pour que chaque membre du groupe restant puisse le reprendre lorsqu'ils auront du temps. Il se pourrait également que nous rencontrions du retard ou encore un manquement potentiel de la part de l'un de nos membres de projet, nous devons pouvoir apporter notre aide pour que le manquement puisse être réglé au plus vite pour de bons rendus à l'attention du client. L'anticipation des problèmes de développement doit aussi être prise en compte, notre équipe doit pouvoir les régler au plus vite, un suivi des tâches doit être mis en œuvre.

ESTIMATION FINANCIÈRE

Chef de projet (junior) :

- jour de travail : 13
- heure de travail par jour : 9h
- Salaire final : 550€

Développeur back-end (junior):

- jour de travail : 8
- heure de travail par jour : 8h
- Salaire final : 400€

Développeur front-end (junior):

- jour de travail : 8
- heure de travail par jour : 8h
- Salaire final : 400€

Graphiste (junior):

- jour de travail : 5
- heure de travail par jour : 8h
- Salaire final : 350€

Total salaire = 2 250€

Tarif hébergement = 8€/mois

ÉCHÉANCIER

Semaine 1 :

- **22/01/2025 => le traitement des données doit être terminé et les pages d'Accueil et de Données doivent être continués pour premier rendu.**
- **23/01/2025 => mettre le site en ligne sur le VPS, page d'accueil (titre, bannière, présentation du sujet), navigation entre page possible (pas grave si les pages ne sont pas achevées) et la page données doit être terminée (mise en page avec Datatable et fonctionnel, affichage lien avec les éléments et 5 propriétés minimum)**

⚠ Attention : le visuel des pages n'est pas considéré comme définitif.

- **24/01/2025 => fin et rendu de la charte de projet.**

Semaine 2 :

- **30/01/2025 => site toujours en ligne, fin de la page Contact et envoi des mails.**

⚠ Attention : le visuel des pages n'est toujours pas considéré comme définitif.

- **31/01/2025 => rendu planning et plan.**

Semaine 3 :

- **05/02/2025 => rendu site complet : Pages d'Accueil, Données, Galeries, Références et Partenaires.**

⚠ Attention : le visuel des pages sera définitif.

LE CHEF DE PROJET

Notre responsable :

- **Nom : Antoine**
- **Prénom : Vivian**
- **Contact : vivian.antoine@etudiant.univ-reims.fr**
- **Responsabilités : assurer les délais, gérer et contrôler l'équipe, met en place les comptes rendus et gère les différents livrables.**

PARTIES PRENANTES

Partie interne :

Comme partie prenante interne, nous avons :

- L'équipe interne de l'agence : le chef de projet, les développeurs front et back, le graphiste.
- Le client ayant passé la commande du site : l'association;
- Les prestataires externes avec qui l'agence collabore

Partie externe :

Comme partie prenante externe, nous avons:

- Les employés de l'association,
- Les visiteurs du site
- Le public en général
- Les adhérents de l'association
-

LIVRABLE

Voici le livrable que nous devons livrer au client :

- **Une page d'Accueil :**
 - contenu voulu par le client
- **Une page de Données:**
 - tableau de données
 - trie selon l'envie de l'utilisateur
 - affichage du nombre de pages de données
 - option d'affichage
- **Une page de Contact :**
 - formulaire de contact
 - envoi d'e-mail
- **Une page de Galerie :**
 - mettre le contenu visuel désiré par le client
 - option de téléchargement des images mis sur le site
- **Un page Partenaires :**
 - présentation des différents partenaires du site